



公開公報統計速報

2026年6月15日～6月19日発行分

技術分野	内容	件数
A63F	カードゲーム、盤上ゲーム、ルーレットゲーム；小遊技動体を用いる室内用ゲーム；ビデオゲーム；他に分類されないゲーム	308
G06F	電氣的デジタルデータ処理	179
A61K	医療用製剤、歯科用製剤又は化粧品用製剤	178
H01M	化学的エネルギーを電氣的エネルギーに直接変換するための方法または手段、例、電池	177
G06Q	管理目的、商用目的、金融目的、経営目的または監督目的に特に適合した情報通信技術〔ＩＣＴ〕；他に分類されない、管理目的、商用目的、金融目的、経営目的または監督目的に特に適合したシステムまたは方法	173
H04N	画像通信、例、テレビジョン	74
A61B	診断；手術；個人識別	73
H10P	クラスＨ１０に包含される装置を製造または処理するための一般的な方法または装置	63
C07K	ペプチド	61
B65D	物品または材料の貯蔵または輸送用の容器、例、袋、樽、びん、箱、缶、カートン、クレート、ドラム缶、広口びん、タンク、ホッパー、運送コンテナ；付属品、閉鎖具、または閉鎖具のための付属品；包装要素；包装体	60
G01N	材料の化学的または物理的性質の決定による材料の調査または分析	60
G02B	光学要素、光学系、または光学装置	59
C12N	微生物または酵素；その組成物；微生物の増殖、保存、維持；突然変異または遺伝子工学；培地	57
H04W	無線通信ネットワーク	57
A61M	人体の中へ、または表面に媒体を導入する装置；人体用の媒体を交換する、または人体から媒体を除去するための装置；眠りまたは無感覚を生起または終らせるための装置	55
C07D	複素環式化合物	53
G06T	イメージデータ処理または発生一般	46
B41J	タイプライタ；選択的プリンティング機構、すなわち版以外の手段でプリンティングする機構；誤植の修正	41
C08L	高分子化合物の組成物	41
B29C	プラスチックの成形または接合；他に分類されない可塑状態の材料の成形；成形品の後処理、例、補修	39

技術分野は各案件の筆頭IPCを集計しています。

出願人	件数
トヨタ自動車株式会社	168
キヤノン株式会社	104
株式会社三共	74
パナソニックＩＰマネジメント株式会社	56
エルジー エナジー ソリューション リミテッド	49
京楽産業、株式会社	47
株式会社サンセイアールアンドディ	41
株式会社三洋物産	40
株式会社半導体エネルギー研究所	33
日本電気株式会社	32
セイコーエプソン株式会社	32
株式会社東芝	27
株式会社吉野工業所	26
京セラドキュメントソリューションズ株式会社	25
株式会社日立製作所	23
ブラザー工業株式会社	23
花王株式会社	22
日東電工株式会社	21
株式会社大都技研	20
住友電気工業株式会社	19

出願人は各案件の全出願人（筆頭及び筆頭以外）を速報的に集計しているため、同一企業の異名表記等の名寄せはしていませんので、実際の件数と相違する可能性があります。