



公開公報統計速報

2025年11月4日～11月7日発行分

技術分野	内容	件数
A63F	カードゲーム、盤上ゲーム、ルーレットゲーム；小遊技動体を用いる室内用ゲーム；ビデオゲーム；他に分類されないゲーム	353
G06F	電氣的デジタルデータ処理	159
H01M	化学的エネルギーを電氣的エネルギーに直接変換するための方法または手段、例、電池	157
G06Q	管理目的、商用目的、金融目的、経営目的、監督目的または予測目的に特に適合したデータ処理システムまたは方法；他に分類されない、管理目的、商用目的、金融目的、経営目的、監督目的または予測目的に特に適合したシステムまたは方法	155
H04N	画像通信、例、テレビジョン	124
A61K	医薬用、歯科用又は化粧用製剤	115
H01L	半導体装置、他に属さない電氣的固体装置	110
A61B	診断；手術；個人識別	84
G01N	材料の化学的または物理的性質の決定による材料の調査または分析	64
H04W	無線通信ネットワーク	56
G02B	光学要素、光学系、または光学装置	52
B41J	タイプライタ；選択的プリンティング機構、すなわち版以外の手段でプリンティングする機構；誤植の修正	50
G03G	エレクトログラフィー；電子写真；マグネトグラフィー	50
B65D	物品または材料の貯蔵または輸送用の容器、例、袋、樽、びん、箱、缶、カートン、クレート、ドラム缶、広口びん、タンク、ホッパー、運送コンテナ；付属品、閉鎖具、または閉鎖具のための付属品；包装要素；包装体	47
C08L	高分子化合物の組成物	47
C07D	複素環式化合物	46
G06N	特定の計算モデルに基づくコンピュータ・システム	45
G08G	交通制御システム	44
G06T	イメージデータ処理または発生一般	41
C07K	ペプチド	40
C12N	微生物または酵素；その組成物；微生物の増殖、保存、維持；突然変異または遺伝子工学；培地	40
H02J	電力給電または電力配電のための回路装置または方式；電気エネルギーを蓄積するための方式	40

技術分野は各案件の筆頭IPCを集計しています。

出願人	件数	うち筆頭 件数
株式会社大一商会	165	165
キヤノン株式会社	137	136
トヨタ自動車株式会社	129	118
サミー株式会社	67	67
パナソニックIPマネジメント株式会社	46	46
三星エスディアイ株式会社	42	42
株式会社デンソー	41	30
三菱電機株式会社	36	34
株式会社三洋物産	34	34
日本電気株式会社	33	33
株式会社日立製作所	33	33
コニカミノルタ株式会社	33	33
セイコーエプソン株式会社	32	32
エルジー エナジー ソリューション リミテッド	28	28
株式会社半導体エネルギー研究所	27	27
矢崎総業株式会社	25	25
京セラドキュメントソリューションズ株式会社	24	24
株式会社リコー	23	23
TOPPANホールディングス株式会社	22	22
花王株式会社	22	22
株式会社村田製作所	22	22

出願人は各案件の全出願人（筆頭及び筆頭以外）を速報的に集計しているため、同一企業の異名表記等の名寄せはしていませんので、実際の件数と相違する可能性があります。