



公開公報統計速報

2021年8月19日発行分

技術分野	内容	件数
A63F	カードゲーム、盤上ゲーム、ルーレットゲーム；小遊技動体を用いる室内用ゲーム；ビデオゲーム；他に分類されないゲーム	254
G06F	電氣的デジタルデータ処理	90
H01L	半導体装置、他に属さない電氣的固体装置	89
A61K	医薬用、歯科用又は化粧用製剤	84
H04W	無線通信ネットワーク	84
H04N	画像通信、例、テレビジョン	59
C12N	微生物または酵素；その組成物；微生物の増殖、保存、維持；突然変異または遺伝子工学；培地	51
G06Q	管理目的、商用目的、金融目的、経営目的、監督目的または予測目的に特に適合したデータ処理システムまたは方法；他に分類されない、管理目的、商用目的、金融目的、経営目的、監督目的または予測目的に特に適合したシステムまたは方法	51
G01N	材料の化学的または物理的性質の決定による材料の調査または分析	48
A61B	診断；手術；個人識別	38
H01M	化学的エネルギーを電氣的エネルギーに直接変換するための方法または手段、例、電池	32
C07D	複素環式化合物	28
G06T	イメージデータ処理または発生一般	26
B65D	物品または材料の貯蔵または輸送用の容器、例、袋、樽、びん、箱、缶、カートン、クレート、ドラム缶、広口びん、タンク、ホッパー、運送コンテナ；付属品、閉鎖具、または閉鎖具のための付属品；包装要素；包装体	25
G02B	光学要素、光学系、または光学装置	25
C08L	高分子化合物の組成物	24
A61M	人体の中へ、または表面に媒体を導入する装置；人体用の媒体を交換する、または人体から媒体を除去するための装置	23
G03F	フォトメカニカル法による凹凸化又はパターン化された表面の製造、例、印刷用、半導体装置の製造法用；そのための材料；そのための原稿；そのために特に適合した装置	22
B29C	プラスチックの成形または接合；可塑状態の物質の成形一般；成形品の後処理、例、補修	21
H04L	デジタル情報の伝送、例、電信通信	21

技術分野は各案件の筆頭IPCを集計しています。

出願人	件数	うち筆頭件数
株式会社大一商会	67	67
キヤノン株式会社	52	52
株式会社三洋物産	47	47
テレフオンアクチーボラゲット エルエム エリクソン（パブル）	44	44
株式会社サンセイアールアンドディ	37	37
トヨタ自動車株式会社	31	25
株式会社ユニバーサルエンターテインメント	27	27
株式会社半導体エネルギー研究所	24	24
パナソニック IPマネジメント株式会社	24	24
株式会社藤商事	21	21
シャープ株式会社	17	17
ブラザー工業株式会社	16	16
オッポ広東移動通信有限公司	15	15
ソニーグループ株式会社	15	14
株式会社三共	15	15
大日本印刷株式会社	12	12
エルジー・ケム・リミテッド	12	12
株式会社リコー	12	12
住友化学株式会社	10	10
セイコーエプソン株式会社	10	10
株式会社NTTドコモ	10	10

出願人は各案件の全出願人（筆頭及び筆頭以外）を速報的に集計しているため、同一企業の異名表記等の名寄せはしていませんので、実際の件数と相違する可能性があります。