



公開公報統計速報

2017年8月31日発行分

技術分野	内容	件数
G06F	電氣的デジタルデータ処理	365
H01L	半導体装置, 他に属さない電氣的固体装置	283
A63F	カードゲーム, 盤上ゲーム, ルーレットゲーム; 小遊技動体を用いる室内用ゲーム; ビデオゲーム; 他に分類されないゲーム	251
H01M	化学的エネルギーを電氣的エネルギーに直接変換するための方法または手段, 例. 電池	235
H04N	画像通信, 例. テレビジョン	198
A61B	診断; 手術; 個人識別	189
A61K	医薬用, 歯科用又は化粧用製剤	143
G01N	材料の化学的または物理的性質の決定による材料の調査または分析	129
H04W	無線通信ネットワーク	123
G06Q	管理目的, 商用目的, 金融目的, 経営目的, 監督目的または予測目的に特に適合したデータ処理システムまたは方法; 他に分類されない, 管理目的, 商用目的, 金融目的, 経営目的, 監督目的または予測目的に特に適合したシステムまたは方法	116
G02B	光学要素, 光学系, または光学装置	115
G03G	エレクトログラフィー; 電子写真; マグネトグラフィー	107
B41J	タイプライタ; 選択的プリンティング機構, すなわち版以外の手段でプリンティングする機構; 誤植の修正	100
B65D	物品または材料の貯蔵または輸送用の容器, 例. 袋, 樽, びん, 箱, 缶, カートン, クレート, ドラム缶, 広口びん, タンク, ホッパー, 運送コンテナ; 付属品, 閉鎖具, または閉鎖具のための付属品; 包装要素; 包装体	80
H04L	デジタル情報の伝送, 例. 電信通信	78
H02J	電力給電または電力配電のための回路装置または方式; 電気エネルギーを蓄積するための方式	72
H05K	印刷回路; 電気装置の箱体または構造的細部, 電気部品の組立体の製造	70
B29C	プラスチックの成形または接合; 可塑状態の物質の成形一般; 成形品の後処理, 例. 補修	63
C08L	高分子化合物の組成物	61
B01D	分離	60

技術分野は各案件の筆頭IPCを集計しています。

出願人	件数	うち筆頭件数
トヨタ自動車株式会社	151	125
セイコーエプソン株式会社	139	139
パナソニックIPマネジメント株式会社	131	131
三菱電機株式会社	117	115
キヤノン株式会社	107	107
株式会社デンソー	91	79
日本電信電話株式会社	78	78
富士通株式会社	75	75
京セラ株式会社	71	71
沖電気工業株式会社	70	70
株式会社リコー	61	61
コニカミノルタ株式会社	59	59
日本電気株式会社	59	59
本田技研工業株式会社	56	49
株式会社日立製作所	51	50
シャープ株式会社	49	49
株式会社東芝	49	48
クオアルコム・インコーポレイテッド	49	49
富士フイルム株式会社	49	48
株式会社半導体エネルギー研究所	46	46

出願人は各案件の全出願人(筆頭及び筆頭以外)を速報的に集計しているため、同一企業の異名表記等の名寄せはしていませんので、実際の件数と相違する可能性があります。